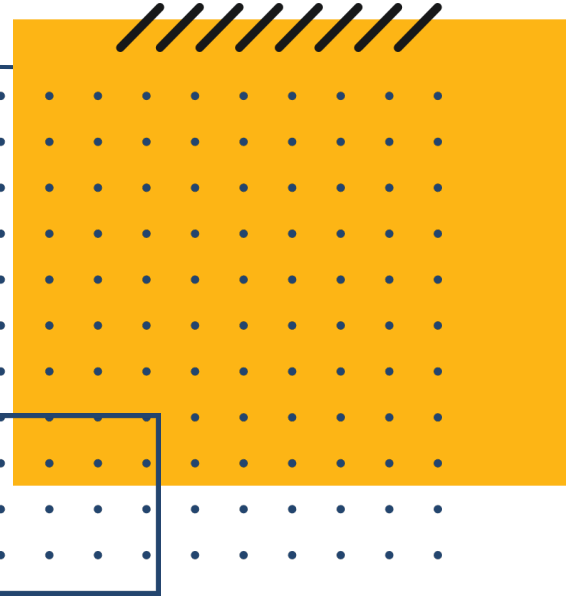




Newsletter

The Spectrum of Hospitality

January 2024



Methodologie achter de Modules

De methodologie achter de trainingsmaterialen en tools in het HOST PROJECT is ontwikkeld door het verzamelen van kennis en input vanuit de hospitality sector, om de relevantie van de trainingsmaterialen in de industrie te waarborgen.

Inhoud van de Methodologie

De partners van het HOST PROJECT hebben in totaal 78 interviews gehouden met leiders in de hospitality sector. Deze interviews hebben waardevolle inzichten opgeleverd over attitudes, initiatieven voor sociale inclusie en geïdentificeerde kenniskloven met betrekking tot individuen met autisme op de werkvloer. Deze kennis vormt de basis van de methodologie die de grondslag zal vormen voor de inhoud in de vijf modules die geïntegreerd zijn in de trainingsmaterialen en tools van het project.

Implementatie van de Methodologie

De vijf modules en het bordspel zijn ontwikkeld met behulp van nano-leren, wat effectief leren binnen korte tijdsperiodes verzekert. Door herhalingen, reflectie en versterking wordt een solide verbinding gelegd tussen theoretische kennis en praktische toepassing in de modules met betrekking tot het creëren van een autismevriendelijke omgeving in de hospitality sector.

Het bordspel omvat echte gevallen uit het leven en dient als een instrument om de nieuw verworven vaardigheden uit de trainingsmaterialen te testen en toe te passen.

Facts About the Methodology

78 werden gehouden met leiders in de horeca-industrie.

82% van de respondenten was bekend met autisme.

58% van de respondenten had geen werknemers met autisme opgenomen in hun organisatie.

De afwezigheid van inclusie van werknemers met autisme bij de respondenten was te wijten aan:

- Beperkte middelen
- Verantwoordelijkheid
- Herstructureren van werkomgeving en communicatie
- Gebrek aan kennis

De methodologie heeft de behoefte aan meer kennis over werknemers met autisme, inclusie en behoud blootgelegd. Het HOST Project zal dit aanpakken door trainingsmaterialen, tools en het bordspel te creëren.