

# Biletens

Viesmīlības spektrs

Oktobris 2024



## HOST galda spēle jau pieejama!

**HOST galda spēle ir pabeigta, un tagad tā ir pieejama spēlēšanai!**

Galda spēles mērķis ir apvienot neirodažādas viesmīlības nozares profesionāļu komandas un likt tām pārvarēt izdomātus scenārijus, kas balstīti reālās situācijās, ar ko cilvēki saskaras, strādājot viesmīlības nozarē visā Eiropā.

Spēle aicina spēlētājus sadarboties, dalīties zināšanās un pieredzē un rast radošus risinājumus ikdienišķiem izaicinājumiem, kas rodas viņu darbā. Spēles mērķis ir palīdzēt spēlētājiem attīstīt empātijas, komunikācijas un līderības prasmes.

Mūsu partneri 8D GAMES ([info@8d-games.nl](mailto:info@8d-games.nl)) var jums palīdzēt iegūt savu spēles kopiju! Jūs varat sazināties ar viņiem un lūgt, lai jums izgatavo un nosūta spēles kopiju. Ja vēlaties, jūs varat arī lejupielādēt spēles digitālos failus no projekta oficiālās tīmekļa vietnes un izdrukāt tos vietējā tipogrāfijā!

Lai uzzinātu vairāk par spēli, apmeklējiet projekta oficiālo tīmekļa vietni [www.hostproject.eu](http://www.hostproject.eu)!

### Kā nopietnās spēles var palīdzēt cilvēkiem ar autismu un citām neiroatšķirībām

**Nopietnās spēles** (spēles, ko izmanto konkrētu mācību mērķu sasniegšanai) ir populārs un efektīvs rīks, kas atvieglo mācīšanos un uzlabo produktivitāti izglītības iestādē vai darbavietā.

- Spēļu spēlēšana var palīdzēt strukturētā veidā attīstīt sadarbības un sociālās mijiedarbības prasmes.
- Spēles var tikt pielāgotas dažādiem mācīšanās stiliem.
- Aizraujoši un interaktīvi uzdevumi veicina produktivitāti, jo uz tiem ir vieglāk noturēt uzmanību.
- Spēles ar strukturētu dizainu nodrošina organizētību un paredzamību.
- Spēļu elementi (punkti, nozīmītes, līderu saraksti u.c.) rada sacensību sajūtu, mudinot jebkuru censties vairāk un sasniegt labākus rezultātus.
- Pieļaut kļūdas ir atļauts, un tās ir mācību procesa sastāvdaļa → mazāk uztraukuma par sniegumu.
- Spēlē iegūtās prasmes var izmantot reālās dzīves situācijās.