

Newsletter

The Spectrum of Hospitality

Oktober 2024



HOST brætspillet er nu tilgængeligt

HOST brætspillet er blevet afsluttet og er nu tilgængeligt til at spille!

Brætspillet har til formål at samle neurodiverse teams i hospitality sektoren og udfordrer dem til at overvinde fiktive scenarier baseret på virkelige casestudier fra sektoren i hele Europa.

Spillet inviterer spillere til at samarbejde, dele viden og erfaringer og finde kreative løsninger på hverdagens problemer, der kan opstå i deres arbejde. Spillet har også til formål at hjælpe spillere med at udvikle bløde færdigheder som empati, kommunikation og lederskab.

Vores partnere hos 8D GAMES (info@8d-games.nl) kan hjælpe dig med at få din egen kopi af spillet! Du kan kontakte dem direkte og anmode om, at din kopi bliver lavet og sendt til dig. Du kan også downloade de digitale spilaktiver fra det officielle projektwebsted og få dem udskrevet på dit lokale trykkeri!

For at finde ud af mere om spillet, besøg projektets officielle hjemmeside

www.hostproject.eu!

Hvordan seriøst spil kan hjælpe mennesker med autisme eller andre neurodivergerende tilstande

Seriøst spil (brug af spil til at opnå specifikke læringsmål) er blevet et populært og kraftfuldt værktøj til at lette læring og øge produktiviteten i en uddannelsesinstitution eller på arbejdspladsen.

- ♦ Gaming kan være med til at udvikle sociale og samarbejdsevner på en struktureret måde.
- ♦ Spil kan tilpasses, så de passer til forskellige læringsstile.
- ♦ Engagerende og interaktive opgaver sætter gang i produktiviteten ved at gøre det nemmere at bevare opmærksomheden.
- ♦ Spil med et struktureret design giver organisering og forudsigelighed.
- ♦ Gaming-elementer (point, badges, leaderboards osv.) skaber en følelse af konkurrence og opmuntrer alle mennesker til at prøve hårdere og præstere bedre.
- ♦ Det er tilladt at lave fejl og en del af læringsprocessen → mindre præstationsangst.
- ♦ Færdigheder opnået fra gameplay kan anvendes i virkelige situationer.